

Agent/e d'entretien de bateaux CFC



Nature des tâches

Il n'y a aucun lac qui n'accueille par beau temps des navigateurs qui profitent de l'eau et du soleil, sur des voiliers, des bateaux à moteur ou des embarcations à rames. Ces engins ont besoin d'entretien et de maintenance, il faut parfois les réparer et dans tous les cas de figure ils doivent hiverner quelque part. Les agents/-es d'entretien de bateaux s'occupent d'un grand nombre de travaux d'entretien. Ils réparent les pièces abîmées, remplacent de petits éléments qu'ils fabriquent parfois eux-mêmes, entretiennent le pont et bien d'autres choses encore.

Conditions d'admission

Scolarité obligatoire achevée, de préférence de niveau moyen.

Celui qui aime les sports aquatiques, se sent en harmonie avec l'eau, le temps et le vent, a des dispositions à ce métier. L'activité exige une bonne constitution, du goût pour le travail manuel, de l'habileté, du sens pratique, du plaisir à travailler le bois, les matériaux synthétiques, etc., de bonnes capacités de représentation spatiale.

Formation

3 années d'apprentissage sur un chantier naval. Ecole professionnelle un jour par semaine à Zofingen, à Morges ou à Bellinzona. Au cours des deux premières années, l'enseignement est commun avec celui des constructeurs/-trices de bateaux.

Durant la troisième année l'apprenti/e doit passer les permis de conduite de bateaux à moteur (cat. A) et à voile (cat. D).

Perspectives

Apprentissage complémentaire de constructeur/-trice de bateaux. Puis examen professionnel supérieur de constructeur/-trice naval/e diplômé/e (maîtrise).

Adresses alle Kantone

Stadt Zürich
Gotthardstrasse 61, Postfach
8022 Zürich
Human Resources Management, 044 412 35 24
hrz-berufsbildung@zuerich.ch
www.stadt-zuerich.ch/lehrstellen
SP 2019 2020 2021 (*)

* Info-Code

SL: Expérience professionnelle

BE: Visite de l'entreprise

MC: Multicheck® analyse d'aptitude

BC: Basic Check test d'aptitude

IF: IdentityFi®

EA: eAssessment

BP: Stage préprofessionnelle

2019, 2020, 2021: Places d'apprentissage